



Virtuální realita - co by znamenalo její rozšíření pro sítě ISP,  

---

a naopak její využití pro výstavbu sítí.

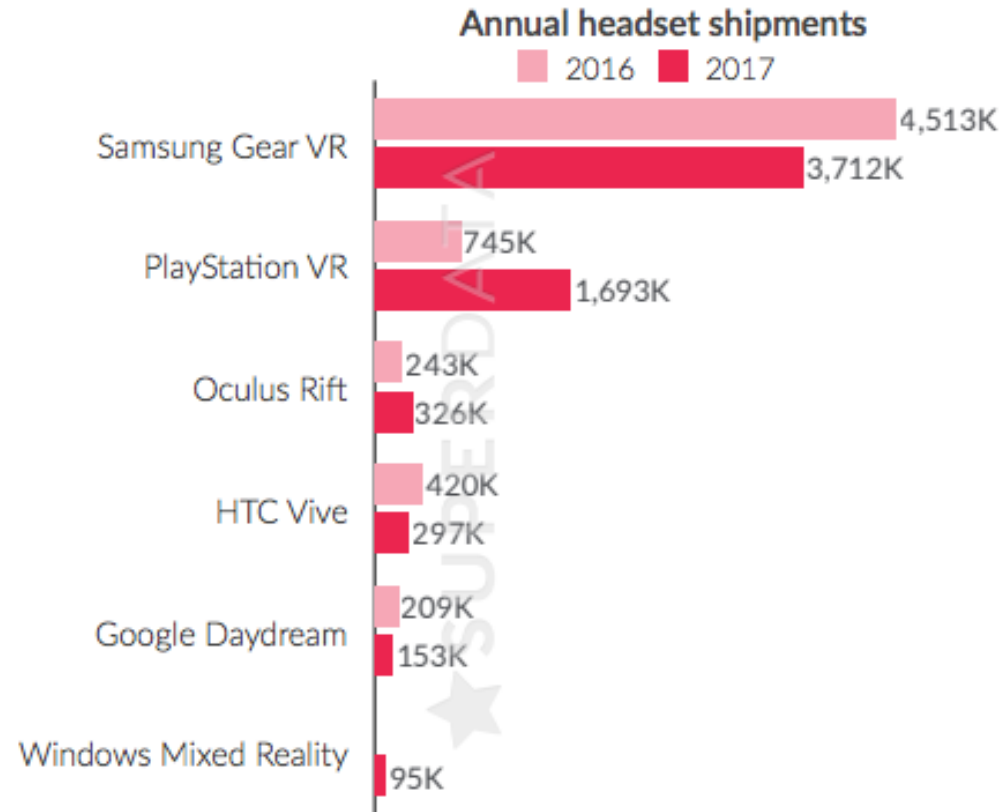
# Jaké typy “realit” známe?

- Virtuální a mixovaná realita
  - HTC VIVE (PRO)
  - Oculus Rift
  - Oculus Go
  - Windows Mixed Reality
  - Samsung Gear VR (mobilní telefon)
  - Google Daydream (mobilní telefon)
  - Cardboard (mobilní telefon)
- Rozšířená realita
  - HoloLens
  - Meta 2
  - Mobily/ tablety



Oculus Go

# Dimenze trhu





# Obsah 360° versus 3D



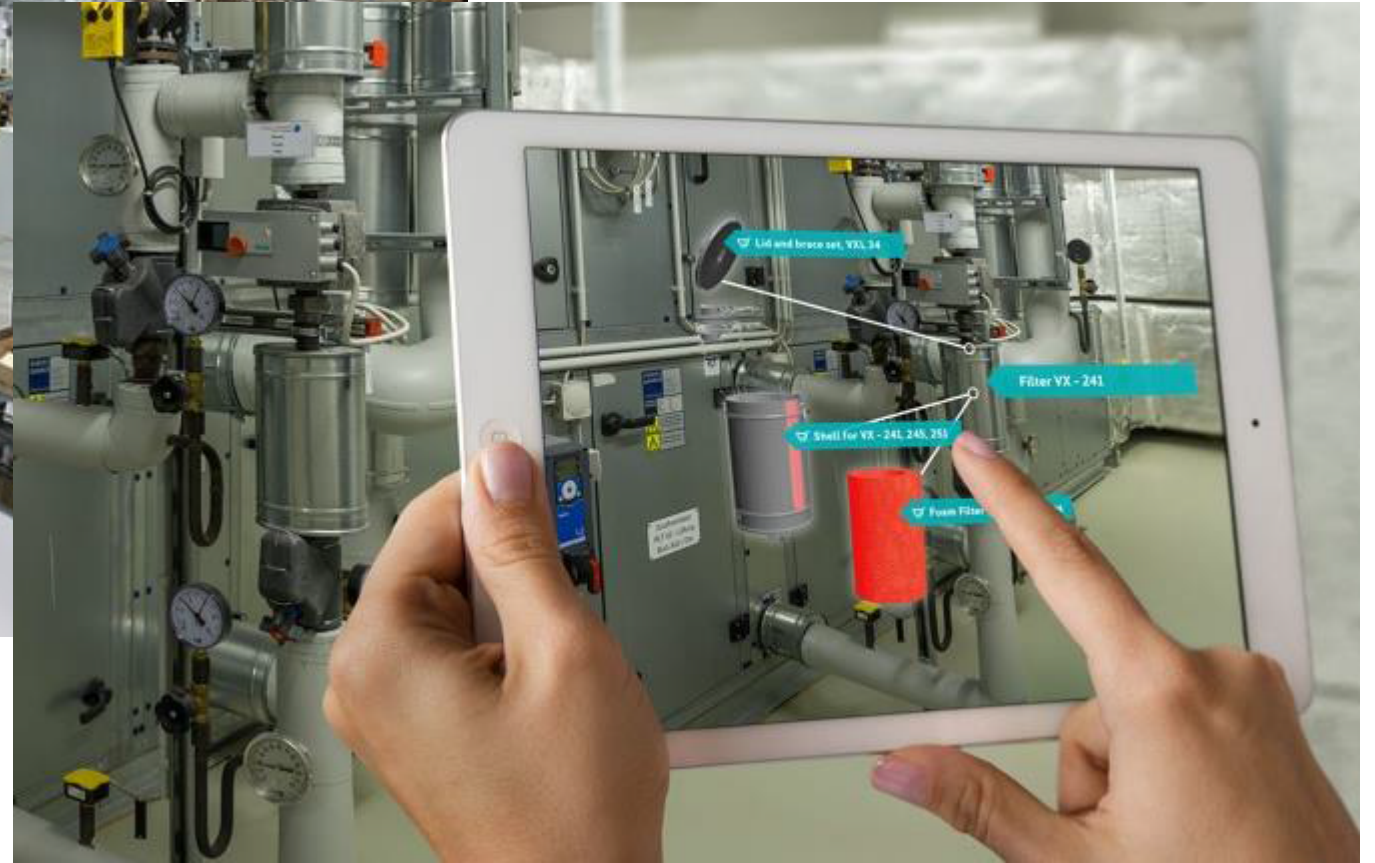


# Obory s nejvyšším business potenciálem

- Medicína
- Architektura
- Průmysl
- Vzdělávání
- Marketing
- A další...

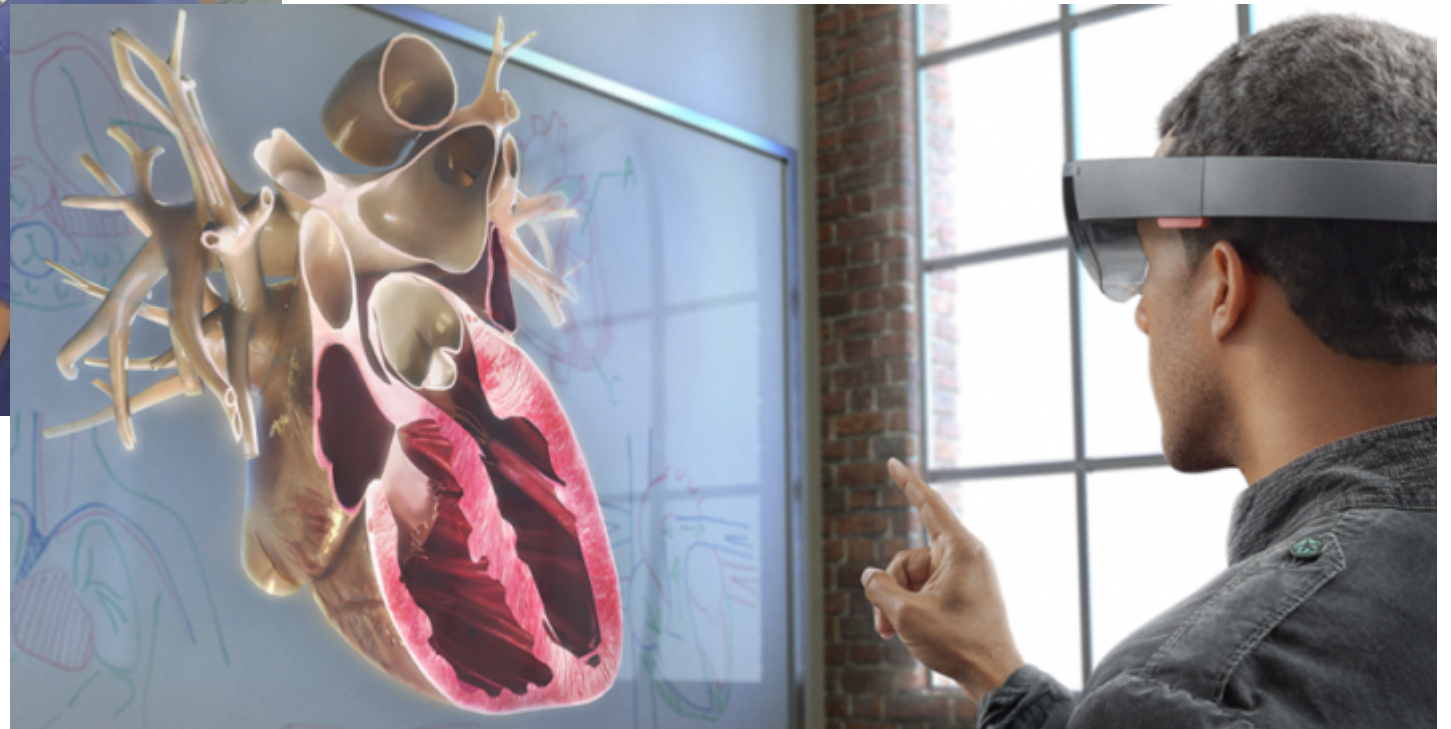


# Průmysl





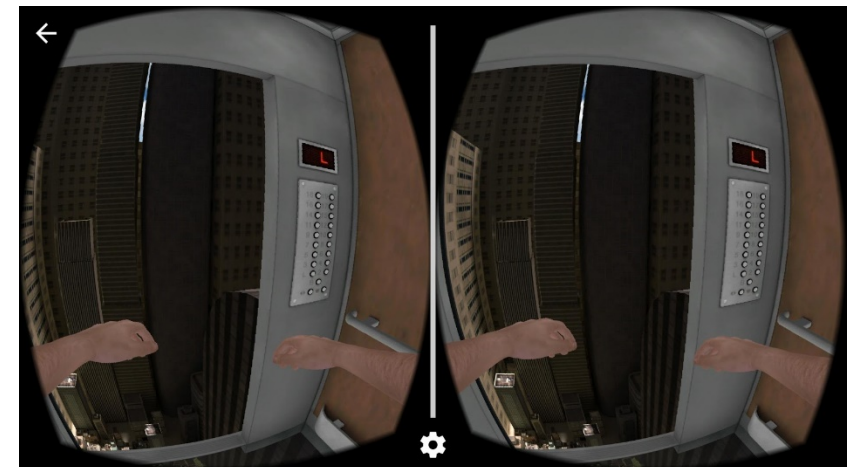
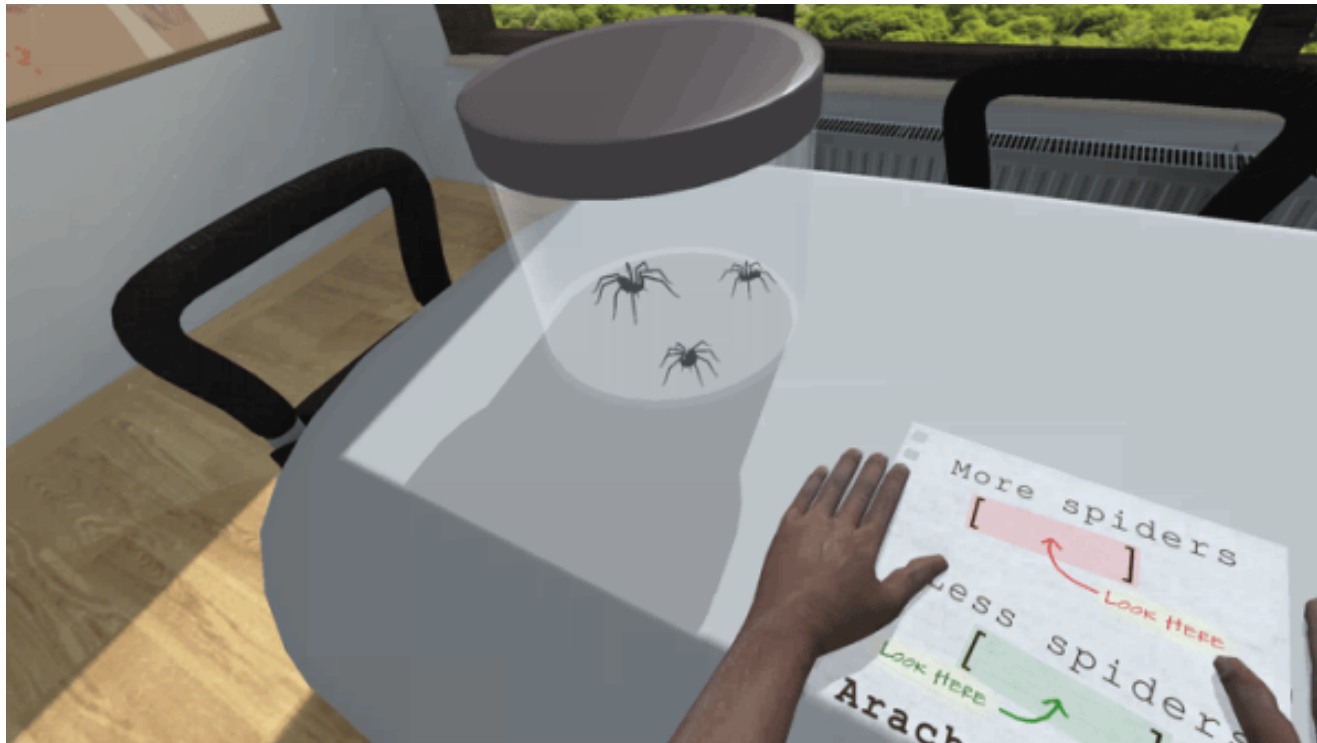
# Medicína





# Medicína - Léčba fobií

- Strach ze zvířat (pavouci, hadi...)
- Prostorové fobie (strach z výšek, výtahů, otevřených prostor...)
- Sociální fobie (vystupování na veřejnosti...)



# Architektura



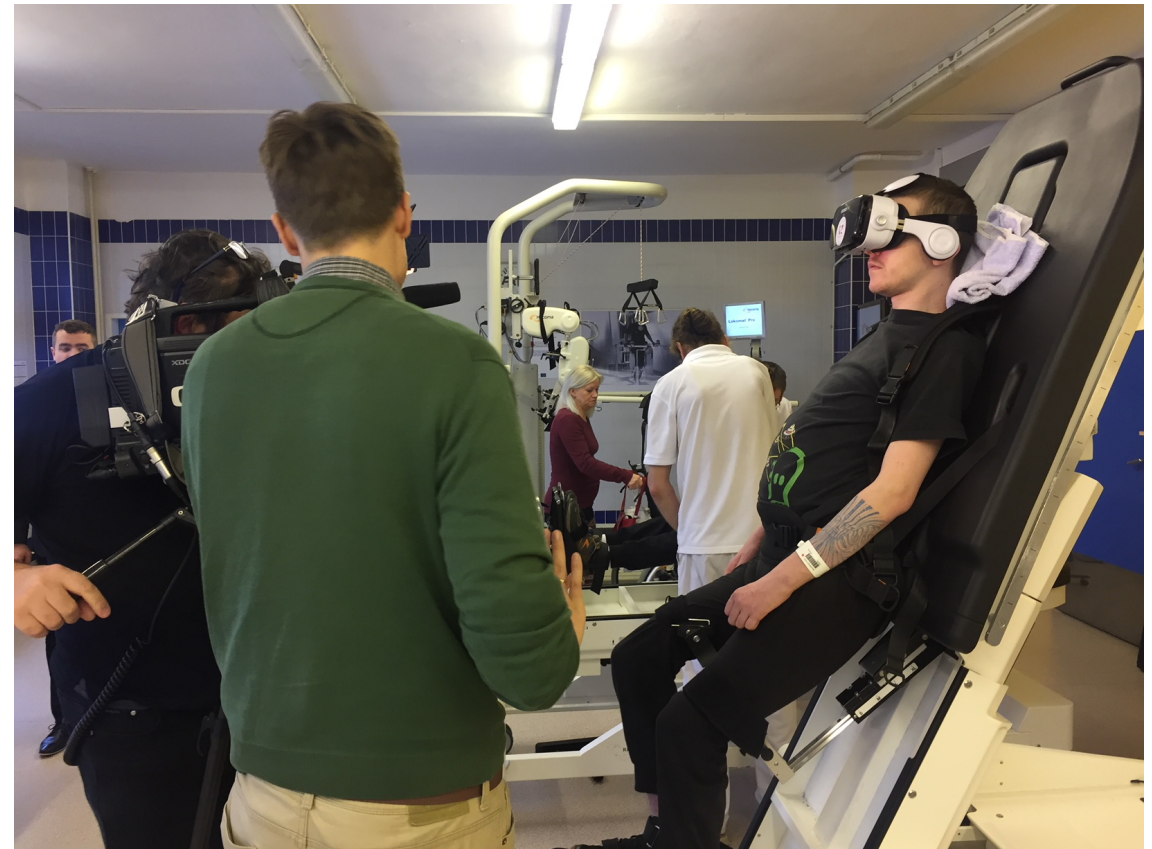


# Vzdělávání





# Rehabilitace ve VR





# Rehabilitace ve VR



# Marketing

- Nakupování
- Prohlídky





# Marketing



# Gaming



# Gaming





# Vize VR/AR



# Budocnost VR/AR ve vztahu k infrastruktuře

Telekomunikační  
infrastruktura začíná být  
stejně důležitá jako  
infrastruktura energetická

Vývojáři a vize v AR/VR  
počítají s velkým datovým  
přenosem a malou latencí





# Spojení VR/AR a 5G

- 3D modely
- Minimálně 4K videa
- AI
- IoT
- Každodenní užití





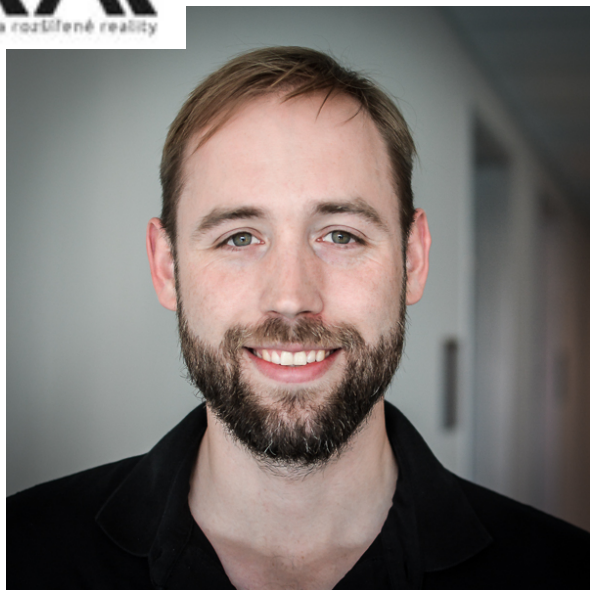
## Rozvoj infrastruktury

Stěžejní jsou lepší  
podmínky pro výstavbu

Telko infrastruktura začíná  
být stejně důležitá jako  
infrastruktura energetická

Země musí být připravena  
na všechny potenciální  
výzvy





# Spolupráce

---

- [Martin.kotek@avrar.cz](mailto:Martin.kotek@avrar.cz)
  
- [Marek.ondrousek@avrar.cz](mailto:Marek.ondrousek@avrar.cz)

